Spécifications techniques

Réservation de salles M2L

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Charles BARDIN**  *Chef de projet* |  | **Gaël LEHCHIBI**  *Développeur* |

Historique des versions

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Date | Version | Changement | Auteur |
| 04/11/2015 | 0.1 | Création du document | Charles BARDIN |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table des matières

[Architecture globale 4](#_Toc475126147)

[Entités 5](#_Toc475126148)

[Services 5](#_Toc475126149)

[Adaptateurs 5](#_Toc475126150)

[Interface 5](#_Toc475126151)

[Outils utilisés 5](#_Toc475126152)

[Git 5](#_Toc475126153)

[TypeScript 5](#_Toc475126154)

[Visual Studio Code 5](#_Toc475126155)

[MongoDB 5](#_Toc475126156)

[Node Packet Manager 5](#_Toc475126157)

[Dépendances de l’application 5](#_Toc475126158)

[Dépendances pour le développement 5](#_Toc475126159)

[Serveur 5](#_Toc475126160)

[Présentation 5](#_Toc475126161)

[Dépendances pour la production 5](#_Toc475126162)

[Serveur 5](#_Toc475126163)

[Présentation 5](#_Toc475126164)

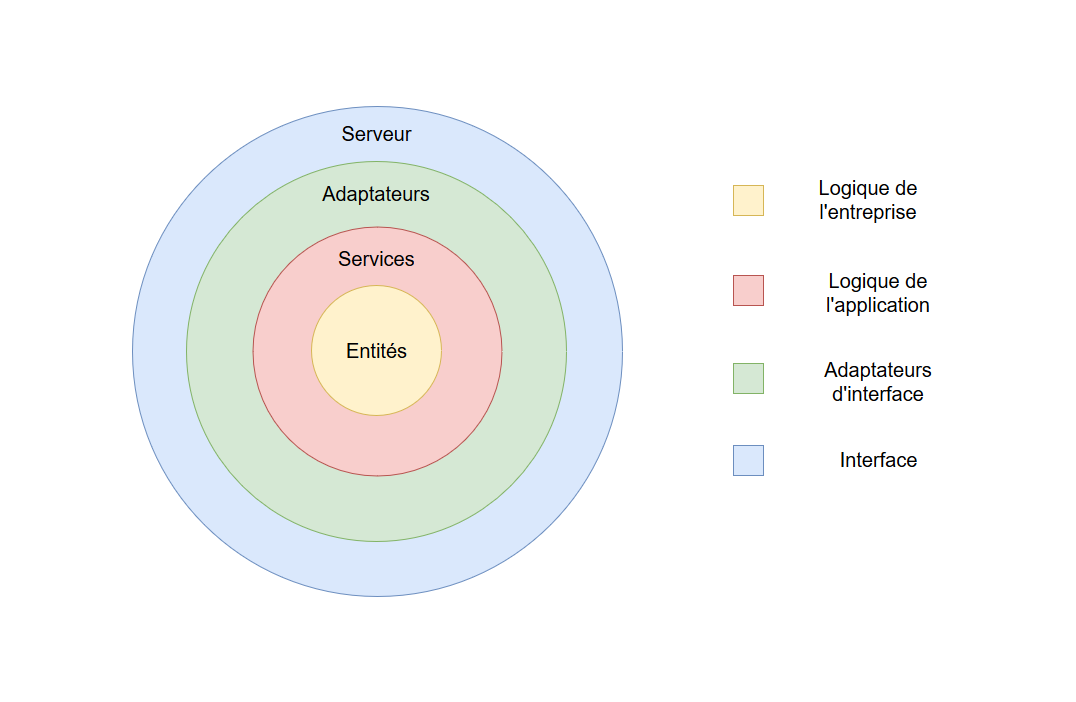
[Documents annexes 5](#_Toc475126165)

# Architecture globale

L’application de réservation de la M2L sera sous divisé en deux sous projet : le « frontend » et le « backend ».

Le « backend » se chargera de mettre en œuvre les règles métier de l’application, ainsi que de la cohérence et la persistance des données du système.

Le « frontend » se chargera de la présentation des données à l’utilisateur final. Il permet l’accès aux règles métier ainsi que l’accès et la modification des données persistées en communiquant avec le « backend ».



## Entités

## Services

## Adaptateurs

## Interface

# Outils utilisés

## Git

## TypeScript

## Visual Studio Code

## MongoDB

## Node Packet Manager

# Dépendances de l’application

## Dépendances pour le développement

### Serveur

#### Nodemon

### Présentation

#### Webpack

#### SASS

#### Babel

## Dépendances pour la production

### Serveur

#### Node

#### ExpressJS

### Présentation

#### VueJS

# Documents annexes